



## PROGRAMA DE UNIDAD CURRICULAR

<b>Nombre de Unidad Curricular:</b>	Protecciones Jurídicas de los Bienes Informáticos
<b>Fecha de Vigencia:</b>	2017
<b>Responsable del Curso:</b>	A designar
<b>Año y Semestre en el que se Imparte:</b>	A partir del 2º semestre de 3er. año
<b>Área de Conocimiento:</b>	Social
<b>Unidad Curricular Obligatoria para las carreras de:</b>	-----
<b>Unidad Curricular Opcional para las Carreras de:</b>	Abogacía y Notariado / Licenciaturas en Relaciones Internacionales y Laborales
<b>Créditos:</b>	6
<b>Modalidad de Curso:</b>	Teórico-Práctico
<b>Conocimientos Previos Recomendados:</b>	Derecho Informático

Objetivo de la Formación
<ul style="list-style-type: none"><li>• Reconocer y resolver las distintas situaciones (casos) que plantean los llamados “bienes informáticos”, sus cuerpos normativos, las doctrinas y jurisprudencias de mayor relieve, así como el papel de las Instituciones vinculadas a la disciplina.</li><li>• Diferenciar entre los bienes informáticos que no utilizan Internet y los que sí lo utilizan, su naturaleza jurídica, su tratamiento y la resolución de sus conflictos.</li><li>• Reconocer y aplicar la normativa correspondiente a cada uno de ellos.</li><li>• Entender el proceso de gobernanza de las instituciones que se basan en su existencia, los nuevos modelos de participación.</li></ul>

Contenido General del Curso
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Informática y Derechos Patrimoniales.</li><li>2. Diversas formas de regulación jurídica de los bienes informáticos, con énfasis en “Derecho de autor”.</li><li>3. Régimen jurídico de los nombres de dominio: estructura, gobernanza, aplicación.</li><li>4. El impacto de Internet sobre el Derecho de Autor.</li><li>5. Régimen jurídico de los programas de computación, bancos de datos, obras multimedia, circuitos integrados, sitios web y sus componentes.</li><li>6. Alternativas al régimen autoral: formatos abiertos, software libre, creative commons, p2p, etc.</li><li>7. Resolución de conflictos de los bienes informáticos.</li></ol>

Bibliografía Básica
<ul style="list-style-type: none"><li>• DELPIAZZO, Carlos y otra, Lecciones de Derecho Informáticos. Tomos I y II.</li><li>• VIEGA, María José y otras, Marco Normativo de Derecho Informático.</li></ul>



#### **Bibliografía Complementaria**

- ALTMARK, Daniel, Revista de Informática y Derecho Tomo 7.
- BARRETO, Mario, Protección jurídica del software, bases de datos y circuitos integrados.
- DELPIAZZO, Carlos, Derecho informático uruguayo. Normas y jurisprudencia comentada.
- EIRIN, Álvaro, Propiedad intelectual en Internet. El caso de los nombres de dominio.
- GUTIÉRREZ, Juan Manuel, Manual teórico práctico de marcas.
- PECOY, Martín, Las redes sociales y el fraude informático.
- PEÑA, Daniel, Responsabilidad de los proveedores del servicio de internet en relación con la propiedad intelectual.
- AA.VV., Derecho Informático Tomos I al XV.
- VIEGA, María José, Contratos de bienes y servicios informáticos.

<b>Modalidad de Enseñanza</b>	Libre Controlado y Reglamentado Mixta: presencial y semi-presencial
<b>Horas Presenciales</b>	36

#### **Sistema de Evaluación**

Libre controlado - Evaluación parcial: 2 parciales (Mitad y Final del curso).

Reglamentado – Evaluación parcial: 3 parciales.

Evaluación final de ambas modalidades: Examen escrito u oral.

**Universidad de la República**  
**Facultad de Derecho**  
**Bedelía Títulos y Certificados**  
**PROGRAMAS VALIDADOS**